Handball Bad Salzuflen

TuS Knetterheide - TG Schötmar – TuS Ehrsen

Bedienung Zeitmessanlage

Vor dem Spiel

Ein-/Ausschalten:

Je nach Stand der letzten Bedienung vor dem Ausschalten startet das Bedienpult mit unterschiedlicher Anzeige.
Deshalb ist es ratsam, mithilfe der ***Prog***-Taste **#27** das Spiel auszuwählen.

TuS Knetterheide: Karla Heitsiek, Bielefelder Str. 26, 32107 Bad Salzuflen, www.tus-knetterheide.de
TG Schötmar: Detlev Siewert, Goethestr. 9, 32105 Bad Salzuflen, www.tg-schoetmar.de
TuS Ehrsen: Carsten Schwarze, Krumme Weide 73, 32108 Bad Salzuflen, www.tus-ehrsen.de

Auswahl öffnen:

Taste #**0**

Spiel auswählen:

Taste #**1**

Es sind verschiedene Spiele programmiert und unter folgenden Namen abgespeichert:

Taste #**9** aufwärts- und Taste #**0** abwärtsblättern

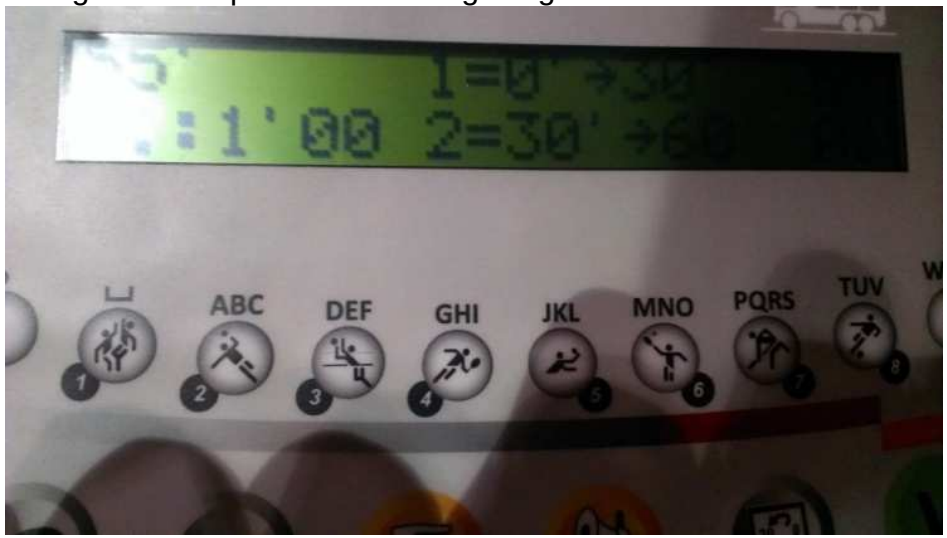
Senioren:	Spielmodus – 2 mal 30 Minuten – durchlaufend (0-60 Min.)
Jugend:	Spielmodus – 2 mal 25 Minuten – durchlaufend (0-50 Min.)
Schüler:	Spielmodus – 2 mal 20 Minuten – durchlaufend (0-40 Min.)
Turnier:	Spielmodus – 2 mal 10 Minuten – durchlaufend (0-20 Min.)

Spiel bestätigen:

Taste #**23**

Anzeige des Spiels:

Das gewählte Spiel wird kurz angezeigt



Wartezeit bis Spielanfang:

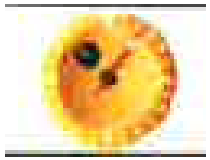
Nun läuft eine Wartezeit bis Spielanfang (55 Min. voreingestellt) ab.

Taste #**28**

Die Wartezeit kann durch Drücken der Taste abgebrochen werden.

Bei dem Spiel

Spiel starten:
Das Spiel kann dann jeder Zeit gestartet werden durch Drücken Taste
Erneutes Drücken der Taste 18 stoppt (offizielles TO) die Spielzeit.



Taste **#18**

Spielzeitkorrektur:

Stoppen der Spielzeit mit Taste **#18**

Taste **#16** und **gleichzeitig** Taste **#18** drücken

Dann:

Taste **#16** für **– 1** Sekunde

Taste **#24** für **+ 1** Minute

Taste **#14** für **– 10** Sekunden

Taste **#22** für **+ 10** Sekunden

Taste **#12** für **– 1** Minute

Taste **#20** für **+ 1** Sekunde

Anschliessend kann das Spiel wieder mit Taste **#18** gestartet werden.

Team-Time-Out:

1. Stoppen der Spielzeit mit Taste **#18**

2. Taste **#17** drücken
3. TTO Heim: Taste **#10** drücken TTO Gast: Taste **#26** drücken.

Nach 50 und 60 Sekunden ertönt automatisch die Hupe.
Anschliessend kann das Spiel wieder mit Taste **#18** gestartet werden.

Torerfolge:

+ 1 Heimtor: Taste **#10**

- 1 Heimtor: Taste **#16** und gleichzeitig Taste **#10**

+ 1 Gästetor: Taste **#26**

- 1 Gästetor: Taste **#16** und gleichzeitig Taste **#26**

Zeitstrafen:

Time Out: Zeit anhalten mit Taste **#18**

1. Zeitstrafe Heim: **1.** Zeitstrafe Gast:

Spielernummer eingeben

1 Zeitstrafe Taste **#13** 1 Zeitstrafe Taste **#23**

2. Zeitstrafe Heim: **2.** Zeitstrafe Gast:

Spielernummer eingeben

1 Zeitstrafe Taste **#12** 1 Zeitstrafe Taste **#24**

3. Zeitstrafe Heim: **3.** Zeitstrafe Gast:

Spielernummer eingeben

1 Zeitstrafe Taste **#14** 1 Zeitstrafe Taste **#22**

Sollte ein Spieler mit 2 x 2 Minuten Zeitstrafe belastet worden sein, wird die Taste zweimal gedrückt. (Anzeige: 04:00 Min.)

Notizen